



Council on Legislation og Council on Resolutions

Hvordan Rotarys lover og vedtekter blir til

PDG Johan Østby, lovrådsrepresentant for D2260

Lovrådet fastsetter rammene for vår virksomhet

- Rotarys lovverk er summen av alle lovrådsvedtak og er samlet i Manual of Procedure (MOP) som oppdateres etter hvert lovrådsmøte (dvs. hvert tredje år)
- Lovrådets beslutninger gjelder for alle medlemmer, klubber og distrikter i hele verden!
- Forslag som er helt naturlige i det landet forslaget kommer fra, kan virke underlige i en annen del av verden.

Det gjør at representantene må vurdere mange forhold før de stemmer, og må lytte på argumentasjonen. Man skal ikke møte med bundet mandat – for eksempel etter pålegg fra guvernøren.

Lovrådet

- Alle verdens 530 distrikter har én representant og en vararepresentant hver.
- De møtes i Chicago hvert tredje år. Forrige var i 2022, neste er i 2025.
- Tre dokumenter kan *bare* endres på lovrådet:
 1. RIs lover (RI Constitution)
 2. RIs vedtekter (RI Bylaws)
 3. Klubbloven (Club Constitution)
- Det kan også fremmes forslag som gjelder The Rotary Foundation

Resolusjonsrådet

- De personene som er CoL-representanter, er også CoR-representanter
- CoR holdes hvert år på nett. Forslagene som er kommet inn, blir sendt til distriktets CoL-representant og vara.
- Det må avgis stemme for hvert forslag – fortsatt på nett - innenfor en oppgitt tidsperiode
- OBS: Saker til Resolusjonsrådet er ikke direkte forslag til lovendringer. De er anmodninger til The Board eller til The Trustees om å vurdere noe.

Hvem kan fremme forslag?

- Alle klubber og distrikter i verden kan foreslå noe for både Lovrådet og for Resolusjonsrådet, men de må innhente støtte på distriktskonferansen. Uten slik støtte blir forslaget avvist.
- The Board (RIs styre) kan også fremme forslag
- Fristen for levere forslag til CoL er 31. desember i rotaryåret før det året hvor CoL-møtet finner sted (dvs 31.12.2023 for CoL 2025)
- Tilsvarende frist for CoR er 30. juni for CoR som foregår i november samme kalenderår.